

Fondamenti di Informatica A

Allievi Ingegneria Gestionale
Appello 16 settembre 2002

Cognome e Nome	
Num. Matricola	Anno di corso

Note: **non si possono consultare manuali o appunti, né utilizzare calcolatrici di nessun tipo.**

SEZIONE 1

Esercizi e domande a risposta aperta

I quesiti della Parte 1 saranno valutati secondo il prospetto a lato, per un totale di 15/30. Le risposte devono essere indicate su uno o più fogli di protocollo.

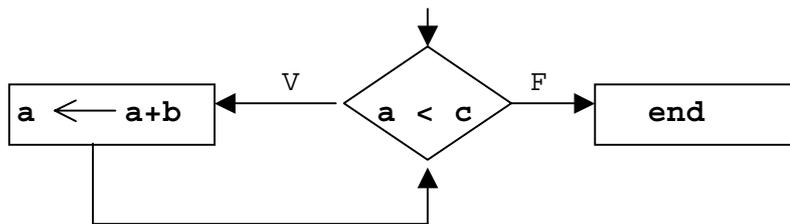
Quesito

Valore

Valutazione

1	2	3	4/5
4	4	4	3

1. Usando la sola modalità di indirizzamento diretto in pagina zero (Z), tradurre in linguaggio assembleatore LA il seguente frammento di schema a blocchi:



2. Utilizzando il linguaggio degli schemi a blocchi, disegnare lo schema a blocchi di un algoritmo per il calcolo della seguente sommatoria in cui h e k sono acquisiti dall'esterno e k deve essere maggiore di h

$$i = k$$

$$\sum_{i=h} (3-i) / i$$

3. Il numero binario corrispondente al numero esadecimale DDD00000 rappresenta un numero reale in virgola mobile secondo il formato standard IEEE P754 in singola precisione. Ricavarne il valore in base 10.
4. Cosa si intende con il termine "tag" nel linguaggio HTML? Fare almeno un esempio?
5. Che cosa si intende per "Topologia di una Rete di Computer"?

SEZIONE 2: ESERCIZIO PROGRAMMAZIONE C

Il seguente esercizio sarà valutato 6/30.

Si scriva un programma C che, legga in input n (con $n > 2$) numeri ne calcoli e ne visualizzi la somma del minore e maggiore.